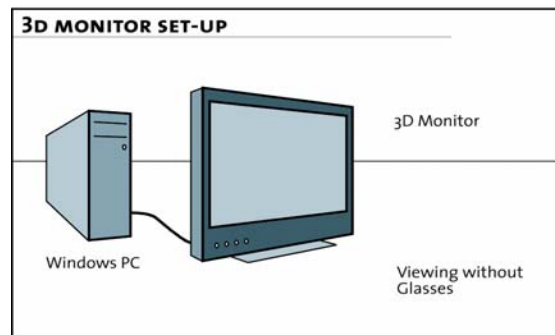
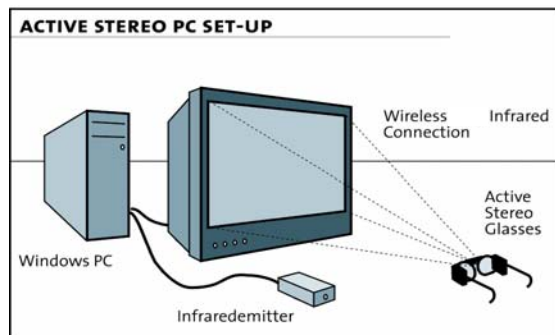


## BS Contact Stereo – 用于立体显示的三维渲染引擎发布

Bitmanagement Software 以新开发的立体显示引擎 **BS Contact Stereo** 扩展了其业务范围。通过 **BS Contact Stereo** , Bitmanagement 将以当今 PC 平台和 Internet 网络上使用的 ISO 国际标准为基础来提供专业的立体显示方案。

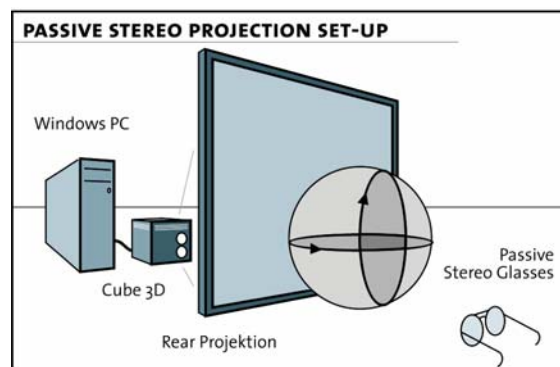
**BS Contact Stereo** 以 ISO 国际标准 VRML 为数据格式。VRML 是 1997 年以后网络上实际通用的一种 3D 场景格式。多数的 CAD 或 3D 软件都支持输入或输出这种格式,例如 3ds max 就可以把模型输出为 VRML 格式。**BS Contact Stereo** 允许在三种立体显示模式下使用不同的主动或被动的 VR 立体视觉系统来显示这些 3D 模型。



使用 PC 进行立体显示,需要的仅是一台装有 Windows 的计算机和一块 NVidia Quadro, ATI-Fire GL, 3Dlabs Wildcat 这类的图形卡,以及配套的主动立体眼镜。**BS Contact Stereo** 还支持装有两台投影的背投及配套的被动立体眼镜组成的系统。立体显示还可以采用不需要佩戴任何 VR 眼镜的特殊的 3D 显示器,例如 SeeReal 提供的 3D 显示器。使用当今的 PC 平台结合这些技术,还可以快速地通过 Internet 进行三维模型的立体显示以获得更多的成本效益。



Digital IMAGE "Cube 3D"



我们的合作伙伴 digital IMAGE 为大规模会议等场合下的 3D 模型演示特别提供了一个双投影背投移动系统,名为 **Cube 3D** (重量仅 7 kg, 体积仅 25 cm<sup>3</sup>)。这个产品特别适合配合笔记本电脑使用。