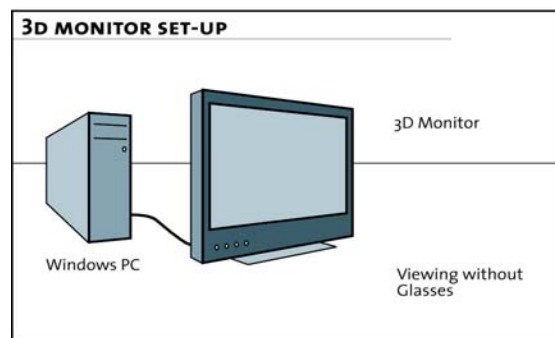
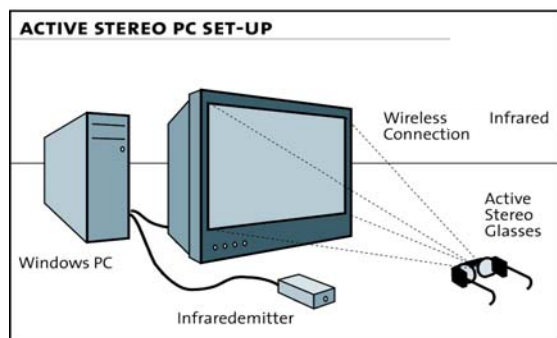


Bitmanagement Software GmbH a ajouté à son portfolio un visualisateur stéréoscopique. Avec le développement de ce nouveau produit appelé "BS Contact Stéréo", Bitmanagement renforce sa stratégie pour livrer des composants professionnels pour la visualisation 3D basée sur des standards ISO pour les PC actuels et Internet.

BS Contact Stéréo utilise le standard ISO VRML comme format de données, format qui est devenu de-facto le standard pour la préparation de contenus 3D pour Internet depuis 1997. La plupart des outils CAO et des outils de création 3D pour des présentations de produits, ex : 3ds Max, peuvent exporter les modèles au format VRML. **BS Contact Stéréo** offre la possibilité d'afficher ces modèles 3D en trios modes stéréoscopiques pour une large variété de systèmes de Réalité Virtuelle passifs et actifs.



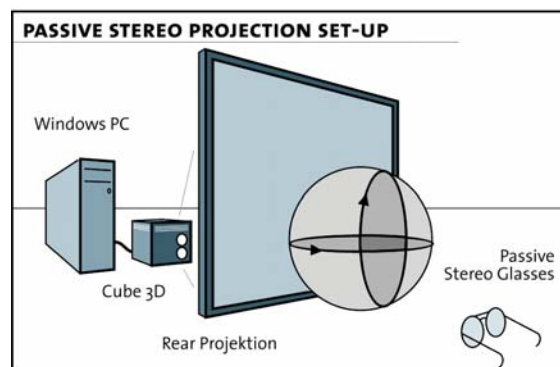
L'équipement requis à la projection stéréoscopique depuis un PC est seulement Windows ainsi qu'une carte 3D adéquate, ex: NVidia Quadro, ATI-Fire GL ou 3Dlabs Wildcat, et des lunettes stéréo active.

BS Contact Stéréo peut également être employé par un système de retro-projection avec deux projecteurs et des lunettes stéréo passives. La vision stéréoscopique est même possible sans lunettes VR grâce à l'emploi de certains moniteurs 3D, tels que ceux de SeeReal.

En utilisant cette technologie et des PC actuels, de nouveaux moyens avec un excellent rapport qualité/prix émergent pour permettre le rendu rapide de modèles 3D stéréoscopiques sur Internet.



Digital IMAGE "Cube 3D"



Les systèmes à doubles projecteurs pour la rétro-projection peuvent visualiser les modèles 3D sur de plus grandes échelles, ex : réunions d'équipes. Notre partenaire **digital IMAGE** offre à cet effet un système mobile nommé **Cube 3D** (seulement 7 kg, 25 cm³). Il est particulièrement pratique pour une utilisation avec ordinateurs portables.