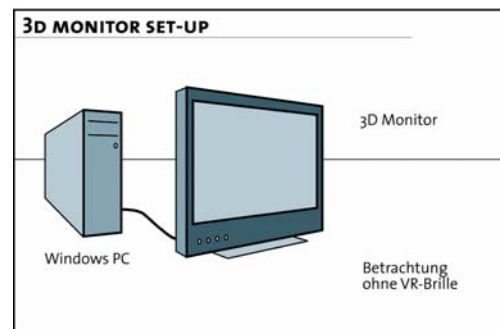
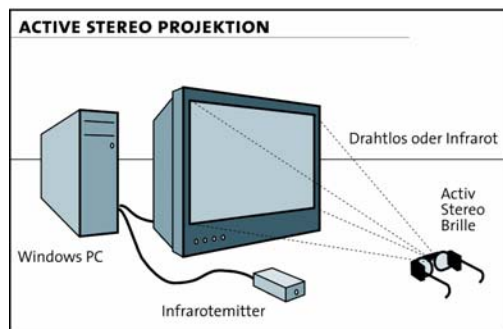


BS Contact Stereo – Stereoskopiefähiger Renderer wird ausgeliefert

Die Bitmanagement Software GmbH hat ihre Produktpalette um einen stereoskopie-fähigen Renderer erweitert. Mit der Entwicklung des unter dem Produktnamen „BS Contact Stereo“ ausgelieferten Renderers unterstreicht Bitmanagement ihre Ausrichtung auf professionelle 3D-Visualisierungskomponenten auf ISO-Standards für heutige PCs und das Internet.

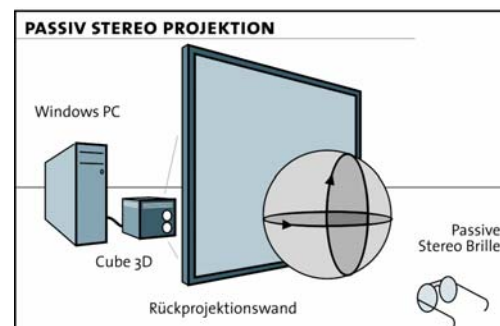
BS Contact Stereo benutzt als Datenformat den ISO Standard VRML, der sich zunehmend als kleinster gemeinsamer Nenner bei der Erstellung von internetfähigen 3D Inhalten durchsetzt. Sowohl gängige CAD-Konstruktionsprogramme als auch führende 3D Autorenwerkzeuge zur Produktvisualisierung wie 3ds max exportieren ihre Modelle im VRML-Format. **BS Contact Stereo** ermöglicht die Ausgabe dieser 3D Modelle in drei stereoskopischen Modi für eine große Palette von aktiven oder passiven VR Systemen.



Für die stereoskopische Projektion auf PCs wird lediglich ein windowsfähiger Rechner und eine geeignete Grafikkarte wie z.B. Nvidia Quadro, ATI Fire GL oder 3DLabs Wildcat, sowie eine aktive Stereo-Brille benötigt. **BS Contact Stereo** kann jedoch auch für eine Rückprojektion mit zwei Projektoren und geeigneten passiven Stereo-Brillen eingesetzt werden. Das stereoskopische Betrachten ist sogar ohne zusätzliche VR-Brillen durch den Einsatz eines speziellen 3D Monitors, wie z.B. von dem Hersteller SeeReal möglich. Auf Basis der heutigen PCs ergeben sich somit kostengünstige Möglichkeiten der performanten Darstellung von stereoskopischen 3D Modellen auch über das Internet.



Digital IMAGE "Cube 3D"



Mit Hilfe geeigneter Projektorensysteme lassen sich die Modelle auch durch Rückprojektion für Teambesprechungen in Großformat visualisieren.

Ein besonders kleines und tragbares System - insbesondere für den mobilen Einsatz - liefert unsere Partnerfirma **digital IMAGE** mit dem **Cube 3D** (nur 7kg, 25cm³). Es eignet sich insbesondere für den Anschluss an Notebooks.